

Passionné, créatif, observateur et rigoureux.

## EXPÉRIENCE

### WEB PRODUCER — UBISOFT EMEA OPERATIONAL MARKETING — MONTREUIL - 03/08 - 03/09

Plusieurs Missions :

> Gestion de projets liés au marketing online de jeux vidéo zone EMEA (Europe, Moyenne Europe, Asie) :

--> Sites web, web kit, newsletters.

- Gestion planning (court terme et long terme) et budgets
- Relation avec des agences web externes
- Interface entre les demandes du marketing et les prestataires
- Rôle d'expertise et de conseil durant la production

> Coordination de l'envoi des newsletters Ubisoft :

- Gestion du planning d'envoi
- Interface avec les filiales EMEA (anglais omniprésent)
- Relation constante avec le CRM (relation client) le Marketing (chef de produit) et les filiales (EMEA)
- Expertise technique et Etude de la concurrence pour améliorer l'effet des communications

> Analyse et refonte de process internes,

> Expertise graphique et technique auprès d'équipes internes,

> Recherche de nouveaux moyens de communication web (réalité augmentée).

### CHEF DE PROJET JUNIOR — STAGE EURORSCG 4D — SURESNES - 07/06 - 01/07

- Gestion du budget Peugeot dans l'agence Euro RSCG 4D Paris (Suresnes).
  - Gestion d'équipe de production interne (Directeurs artistiques, Webdesigner, Developpers)
  - Gestion planning, et budget
  - Interface avec le client, expertise et conseil.
  - Gestion campagne media sur le Concours Design Peugeot (interface avec régie publicitaire internationale)
- <http://www.eurorscg4d.fr/>

### GRAPHISTE — ASSOCIATION POUR LE PARTENARIAT TRAVAIL HANDICAP — PARIS - 10/05 - 02/06

Réalisation de recherches graphiques, de la charte graphique du back office.

Rencontre client, écoute, expertise design.

### FORMATEUR — MC DONALD — PARIS - 04/07 - 03/08

Mes missions quotidiennes :

- Formation : Encadrement et apprentissage des normes et du métier aux nouveaux intégrés.
- Interface entre les caisses et la cuisine, gestion de la production des produits en temps réel.
- Travail sous pression, communication omniprésente, aide au manager (responsable terrain)

## ÉDUCATION

### 2004 – 2008 Institut International du Multimédia (Paris) – Bac +5

Pôle Léonard de Vinci - Paris La Défense – France – <http://www.iim.fr>

Formation double compétence : Technique (Option Jeux Vidéo) et Managériale (marketing, stratégie, ressources humaines, droit, finance, travail coopératif).

### 2002 – 2004 Deug MIAS (Université de Versailles)

Première année de Deug Mathématique Informatique Applications aux Sciences

### 2002 Baccalauréat Général Economique et Social

## COMPÉTENCES

Management

Gestion de planning, budget

Rédaction business plan, appel d'offre

Travail sous pression, rapidité, efficacité

Anglais courant

Graphiste 2D, 3D expérimenté :

Photoshop, Illustrator, Blender, 3dsMax ...

Bureautique : Apple iWork, Microsoft Office

Développement : Java, C++, C, Css, Php, Python...

## ACTIVITÉS

- Participation à la création de jeux amateurs en équipe. Rédaction Gamedesign, planification, modélisation 3D.
- Jeu Vidéo
- Infographie 3D et 2D (réalisation de sites événementiels comme [www.strip-off.net](http://www.strip-off.net))
- Sport (Skateboard niveau compétition, Football, Vélo de route, etc.)
- Lecture